

Informatyka

Zdalne nauczanie

Zagadnienia do realizacji przez uczniów w domu w okresie 12.03. – 29.03.2020.

Klasa VI a | VI b

Zainstaluj darmowy program Scratch

3. Po nitce do kłębka. Rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem programu Scratch

3.1. Do biegu, gotowi, start! Komunikaty w programie Scratch. (2 godziny lekcyjne)

Zadania 1 i 2 ze strony 72 podręcznika. Dla uczniów chętnych zadanie „Dla zainteresowanych” ze strony 72 podręcznika.

Klasa VII a | VII b

3. Internet

3.2. Sposoby komunikowania się i wymiany informacji za pomocą Internetu.

(2 godziny lekcyjne)

Zadania 1, 4, 5, 6,7 ze strony 114 podręcznika. Odpowiedzi zapisz w dokumencie dowolnego edytora tekstu, pod nazwą *Sposoby komunikowania*.

Klasa VIII

2. Obliczenia w arkuszu kalkulacyjnym

2.7. Zastosowanie arkusza kalkulacyjnego – nauki przyrodnicze (2 godziny lekcyjne)

Zadania 3., 5. i 6. Z podręcznika (s. 180).

Klasa I L8

1. Zapoznaj się z materiałem „Jak zrozumieć Internet” <https://slideplayer.pl/slide/834997/>

Odpowiedz na pytanie (plik tekstowy): Czym jest Adres IP, a czym domena?

2. Korzystając z Internetu porównaj najpopularniejsze przeglądarki internetowe (Chrome, Firefox, Opera). Wyniki porównania (najlepiej w formie tabelarycznej) zapisz w pliku tekstowym.

Zadania wyślij na adres email: bjarek82@op.pl

Klasa I LG

Powtórzenie materiału. Jak wykorzystywać grafikę i filmy wideo na potrzeby własnej strony WWW. Dla chętnych ćwiczenia w darmowym programie photo2web. Plik można pobrać tutaj: <https://photo2web-publisher.en.uptodown.com/windows/download>