

**Informatyka**

**Zdalne nauczanie**

**Zagadnienia do realizacji przez uczniów w domu w okresie 18.05. – 23.05.2020.**

### **Klasa Ia | Ib**

Jeśli ktoś jeszcze nie posiada zachęcam, aby pobrać skompresowaną płytę dla klasy 1 ze strony <https://www.easypaste.org/file/LG4DtwMA/zajecia.komp1.zip?lang=pl>

**W tym tygodniu proszę o zrobienie lekcji planety nr 15 „Gruby i chudy smok- zmieniamy wygląd wyrazu”**

### **Klasa II a | II b**

Jeśli ktoś jeszcze nie ma to proszę o pobranie skompresowanej płyty dla klasy 2 ze strony <https://megawrzuta.pl/download/3269845bde60a3c01848f292767ba221.html>

**W tym tygodniu proszę o zrobienie planety nr 16( Urodzinowe zaproszenie).**

### **Klasa IIIa | IIIb**

Jeśli ktoś jeszcze nie ma to proszę o pobranie skompresowanej płyty dla klasy 3 ze strony <https://www.easypaste.org/file/manage/62rq1TgLGbSYKulmtAbc?lang=pl>

**W tym tygodniu proszę o zrobienie z zadań Programowanie gry zadania nr 6- Kosmos, oraz 7-Grzybobranie.**

### **Klasa V a | V b**

Dział 4. Bieganie po ekranie. Poznajemy program Pivot Aimator

Jako pierwszą lekcję proszę o przeczytanie tematu z podręcznika strona 102,103.

W załączniku w aplikacji MS Teams przesyłam plik instalacyjny, który można( ale nie trzeba, jeśli ktoś nie ma takiej możliwości) pobrać i zainstalować aplikację PIVOT na swoim komputerze.

**Radosław Jurek**