

## **Informatyka**

### **Zdalne nauczanie**

**Zagadnienia do realizacji przez uczniów w domu w okresie 27.04. – 30.04.2020.**

#### **Klasa Ia | Ib**

Jeśli ktoś jeszcze nie posiada zachęcam, aby pobrać skompresowaną płytę dla klasy 1 ze strony <https://www.easypaste.org/file/LG4DtwMA/zajecia.komp1.zip?lang=pl>

W tym tygodniu proszę o zrobienie lekcji nr 12(planeta 12), oraz lekcja nr 13 (planeta numer 13) zadania nr 1 oraz 3

#### **Klasa II a | II b**

Jeśli ktoś jeszcze nie ma to proszę o pobranie skompresowanej płyty dla klasy 2 ze strony <https://megawrzuta.pl/download/3269845bde60a3c01848f292767ba221.html>

W tym tygodniu proszę o zrobienie z Programowanie gry( Prawa strona na samym dole po otwarciu płyty) zadania nr 7 – Odkoduj obrazek

#### **Klasa IIIa | IIIb**

Jeśli ktoś jeszcze nie ma to proszę o pobranie skompresowanej płyty dla klasy 3 ze strony <https://www.easypaste.org/file/manage/62rq1TgLGbSYKulmtAbc?lang=pl>

W tym tygodniu proszę o zrobienie z zadań nazwanych Programowanie –gry ,zadanie nr 3 - Smok i owieczki oraz 4- Myszka w labiryncie.

#### **Klasa V a | V b**

Dział 3. Prawie jak w kinie. Ruch i muzyka w programie MS PowerPoint  
proszę opracować temat nr 3.3 z książki na stronie 80...Wprawić świat w ruch...przejścia i animacje w prezentacji...

Po opracowaniu tematu proszę zrobić zadanie nr 3 ze strony 86. Efekt swojej pracy proszę przysłać na mój adres email [radoslaw-jurek@wp.pl](mailto:radoslaw-jurek@wp.pl) lub przez aplikacje Messenger lub przez aplikację Teams. Z tego zadania będą wystawione oceny i wpisane do dziennika.

**Radostaw Jurek**