

Informatyka

Zdalne nauczanie

Zagadnienia do realizacji przez uczniów w domu w okresie 01.06 –05.06.2020.

Klasa Ia | Ib

W tym tygodniu proszę o zrobienie lekcji planety nr 17 „Na łące – kopiujemy i wklejamy”

Film pokazowy do obejrzenia pod linkiem <https://youtu.be/OJ4hZDI4IOY>

Klasa II a | II b

W tym tygodniu proszę o zrobienie z zadań Programowanie Gry – zadania nr 12- Kwiz przyrodniczy, oraz 13- Pianino.

Film pokazowy do obejrzenia pod linkiem <https://youtu.be/ZNqZH1amSZo>

Klasa IIIa | IIIb

W tym tygodniu proszę o zrobienie zadań Programowanie gry zadania nr 10- Debugowanie, oraz 11-Karta rowerowa.

Film pokazowy do obejrzenia pod linkiem <https://youtu.be/RTzzzqDQ-MI>

Klasa V a | V b

Dział 4. Bieganie po ekranie. Poznajemy program Pivot Animator

W tym tygodniu zajmujemy się tematem nr 3 z podręcznika - Utworzenie prostych animacji- strona 106,107

Radosław Jurek